

Key Action: Learning Mobility of Individuals
Action Type: Mobility of youth workers

Project Title

WALKWAY for dreamers: construyendo oportunidades futuras para la juventud desde buenas prácticas emprendedoras en Europa

Project Coordinator

Organisation JOVENES HACIA LA SOLIDARIDAD Y EL DESARROLLO
Address CALLE SILLA 10 , 46980 PATERNA , Comunidad Valenciana , ES
Website www.jovesolid.es

Project Information

Identifier 2023-1-ES02-KA153-YOU-000141370
Start Date Jun 1, 2023
End Date Jan 31, 2024
EC Contribution 18,037.99 EUR
Partners THE MEDITERRANEAN FORUM FOR YOUTH (MA) , Association Solidarite Echange et Developpement (TN) , Youth for Understanding and Tolerance - YoUTh (TR) , SDRUDZENIE ZNAM I MOGA (BG) , Aris Impresa Sociale (IT) , JOVESOLIDES Egypt (EG)
Topics Quality and innovation of youth work ; Youth employability ; Equal access and transition to labour market

Project Summary

Objectives

El objetivo general del proyecto WALKWAY consiste en fomentar la construcción colectiva de propuestas que promuevan el emprendimiento social joven entre entidades sociales europeas focalizadas en la INCLUSIÓN SOCIAL y LABORAL de la juventud europea.

Los objetivos específicos de este proyecto:

- Fomentar la mejora de las competencias personales, sociales y organizativas de los trabajadores juveniles que participan en todas las fases del proyecto, centrándose en los y las jóvenes, especialmente cuando están en riesgo de exclusión social.
- Difundir buenas prácticas hacia la inclusión social y laboral de la juventud (con atención al colectivo migrante) y facilitar su replicabilidad para asegurar la sostenibilidad y el impacto del proyecto más allá que hacia los/as beneficiarios/as directos/as.
- Fomentar la cooperación, la creación colectiva de conocimientos y el aprendizaje colaborativo entre entidades sociales europeas para fomentar, desde la capacitación y la motivación, la inclusión social y laboral de la juventud europea.
- Promover la innovación social y la inclusión de la juventud en situaciones sociales, culturales y económicas difíciles a través de laboratorios de emprendimiento social y el uso de métodos y herramientas de educación no formal.
- Construir un entorno más moderno, dinámico, comprometido y profesional dentro de la organización para los/as trabajadores/as, fomentando el uso de un enfoque interdisciplinar, holístico y estimulante en sus actividades.

Implementation

La actividad clave del proyecto fue una actividad de movilidad con trabajadores juveniles en la ciudad de Valencia con 22 participantes de 7 entidades diferentes y diferentes países: España, Italia, Bulgaria, Turquía, Egipto, Marruecos y Túnez. El evento se celebró entre el 1 y el 6 de noviembre de 2023 y adoptó un enfoque de intercambio de prácticas, donde cada socio contribuyó al contenido de la capacitación mostrando buenas prácticas y metodologías basadas en la innovación social para apoyar la inclusión social de los jóvenes con menos oportunidades, particularmente en el ámbito laboral y económico. El proceso fue facilitado por 2 facilitadores de Jovesolides.

Las prácticas compartidas incluyeron metodologías, herramientas y enfoques específicos para trabajar con diferentes grupos de jóvenes en situaciones de exclusión social: inmigrantes, jóvenes con diversidad funcional, jóvenes desempleados. Las prácticas fueron presentadas y, cuando fuese relevante y posible, experimentadas por los participantes.

Además, se introdujeron tres elementos transversales al programa:

1. Actividades para ice-breaking y networking. Al comienzo de cada día, se dedicó una mini sesión a actividades para romper el hielo, combinadas con actividades que obligan a compartir y establecer contactos entre organizaciones, permitiéndoles explorar mejor sus programas, conceptos y posibilidades de colaboración.
2. Check-in diario: un espacio para un repaso general rápido del día en términos de contenido, evaluación del aprendizaje y una oportunidad para compartir aspectos destacados, problemas y preguntas.
3. Espacios de reflexión: Se diseñaron dos sesiones específicas para permitir a los participantes reflexionar sobre su aprendizaje durante la actividad de movilidad: una a mitad del Día 3 y otra en la sesión de evaluación de cierre. A través de preguntas personalizadas y métodos interactivos, los participantes fueron invitados y guiados a reflexionar sobre su aprendizaje.

Achievements

Según el formulario de evaluación del evento, el 100% de los participantes responden positivamente a la pregunta de si han aprendido algo nuevo a través de la actividad principal del proyecto. En cuanto a las diferentes competencias, un análisis de la evaluación oral, la evaluación escrita y las aportaciones de YouthPass, muestra que entre los participantes se han desarrollado el siguiente conjunto de competencias:

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

- Mayor comprensión de los conceptos de innovación social y, más concretamente, del enfoque de gamificación.
- Aumento del conocimiento sobre la situación de los jóvenes en diferentes situaciones de exclusión social o riesgo de exclusión social, con foco en jóvenes inmigrantes y jóvenes con diversidad funcional
- Mayor conocimiento de las herramientas y recursos existentes para dar respuesta a las necesidades de los jóvenes en situaciones de exclusión social
- Mejora de las capacidades para reflexionar sobre las necesidades específicas de colectivos de jóvenes en situación de exclusión social
- Mejora de las habilidades para adaptar las herramientas y metodologías educativas existentes a diferentes contextos culturales.
- Mejora de habilidades para utilizar herramientas específicas de innovación social, digitales y educativas (Play INN, The Island, herramientas para la creación de CV y cartas de presentación, storytelling)
- Renovada motivación para trabajar con jóvenes en situación de exclusión social para facilitar su acceso al ámbito económico y laboral
- Cambio de actitudes hacia los grupos de jóvenes con menos oportunidades, en particular los inmigrantes.
- Mayor conciencia intercultural

COMPETENCIAS HORIZONTALES

- Facilitar el aprendizaje
- Colaborar en equipos.
- Comunicarse significativamente
- Mostrar sensibilidad intercultural
- Crear redes
- Valorar

Link to project card: [Show project card](#)